

GRAFIKA I KOMUNIKACJA CZŁOWIEK – KOMPUTER

Prowadzący: dr Maciej Dutko (maciej.dutko@dutko.pl)

Typ zajęć: ćwiczenia

Ilość godzin: 16

Sposób zaliczenia: na ocenę

Cel zajęć: Nabycie praktycznych umiejętności związanych z grafiką komputerową.

Zagadnienia:

- różne formaty plików graficznych,
- grafika wektorowa a grafika rastrowa,
- praca z programami graficznymi,
- optymalizacja obrazów pod kątem Internetu i druku,
- źródła grafiki w Sieci (wyszukiwarki, banki obrazów, galerie fotografii),
- grafika prezentacyjna i biznesowa (tworzenie i animowanie),
- zabezpieczanie obrazów przed kradzieżą (kwestie techniczne + prawo autorskie),
- opcjonalnie: kolory w marketingu + najczęstsze błędy.

Forma zajęć: W ramach ćwiczeń i pod kierunkiem prowadzącego Studenci wykonują systematycznie i na ocenę zadania dotyczące poszczególnych tematów.

Nieobecności: W trakcie semestru dozwolona jest 1 nieobecność, tj. 2 godziny (**niezależnie czy jest usprawiedliwiona, czy nie**). Ponadlimitowe nieobecności można zaliczyć podczas ostatnich zajęć, wykonując dodatkowe zadanie dot. tematyki opuszczonych zajęć.

Zasady zaliczenia: Ocena z zajęć będzie wypadkową trzech składników:

- oceny za wykonanie głównego zadania zaliczeniowego (podczas ostatnich zajęć każdy Student otrzyma polecenie wykonania trzech zadań sprawdzających umiejętności),
- średniej ocen za wykonywanie zadań bieżących oraz aktywności na zajęciach,
- ponadlimitowych nieobecności (każda niezaliczona nieobecność obniża ocenę końcową o pół stopnia).

Materiały pomocnicze:

- aktualna literatura z zakresu komputerowej obróbki grafiki,
- podręczniki do obsługi poszczególnych programów,
- serwisy WWW (wyszukiwarki, bazy obrazów itd.).

Proszę o zaliczanie zajęć w terminie (ostatnie spotkanie). Zaliczenia po terminie mogą nie być możliwe!